

# Casques de Maintien de l'Ordre



MSA offre une gamme complète de casques de maintien de l'ordre d'un haut niveau de performances. Ces casques sont destinés à la maîtrise de la violence lors de manifestations ou d'autres troubles de l'ordre public, lors desquels l'utilisateur est exposé aux risques de blessures par projectile, coups, gaz ou fumées.

Ces casques, lorsqu'ils sont équipés des masques complets MSA, garantissent au porteur une protection intégrale de la tête et des voies respiratoires.



Tous ces casques sont  
fabriqués en France

**Sécurité**  
**Tir**  
**Equipement**

# MO 5006



## Performances:

Conforme à « Technische Richtlinie » :

- Norme motocycliste EN 22-03 pour l'absorption des chocs
- Résistance à la perforation selon TR92, méthode EN 397.
- Résistance aux agressions chimiques selon la DIN 32763.
- Résistance à la flamme selon l'EN 136.
- Ecran traité anti-rayure selon l'ECE 22-05 face extérieure et anti-buée face intérieure.

La casque MO 5006 est compatible avec le port des masques respiratoires MSA, notamment le masque à gaz 3S, conforme au test de flamme de la norme EN 397 (Ref: D6125720)

## Poids:

Casque complet comprenant la visière et le bavolet : environ 1,900kg (grand modèle) et environ 1,75kg (petit modèle).

Références	Descriptif
GA5006-XX*	MO 5006 avec écran galbé et bavolet 4 pressions
GA5016-XX*	MO 5006 avec écran galbé, système anti-buée (Pinlock®) et bavolet 4 pressions

## Accessoires inclus

GA50176	Ecran avec arceau blanc
GA50177	Ecran avec arceau noir
GA50173	Bavolet pare-coups, anti-perforation, auto-extinguible
GA50189	Passant de ceinturon
GA50203	Ecran avec arceau noir traité, système anti-buée (Pinlock®) - pour version MO 5016

\*Couleurs disponibles: Blanc=BE, Vert Olive=VK, Noir=NE, Vert=VA, Blanc=BU



# MO 5011R

## Performances:

Certifié EN 397 (chocs lents, perforation, flamme, décrochage jugulaire).

## Poids:

Casque complet : 1,6 kg sans bavolet

Référence	Descriptif
GA5011R*	MO 5011R avec écran galbé (4mm)

\*Couleurs disponibles: Blanc=BA, Bleu=IA, Noir=NE